



ZŠ 1.máje



EU peníze do škol



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKA UNIE

MS
MT

MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
VLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Autor : Mgr. Kateřina Hujerová

Předmět : Informatika

Název : Klávesnice

Ročník : 4. ročník

Číslo projektu: CZ.1.07/1.4.00/21.3729

Ev. číslo DUM: 05/03/02

DUM vytvořen: únor 2013

Škola: ZŠ 1. máje 10a/956, Havířov - Město

III/2 Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT.

Anotace :

DUM je zaměřen na používání klávesnice a význam důležitých kláves. Žáci se seznámí s jednotlivými částmi klávesnice a funkcemi kláves.

Očekávané výstupy:

Žák popíše jednotlivé části klávesnice, přiřadí název klávesy k její funkci.

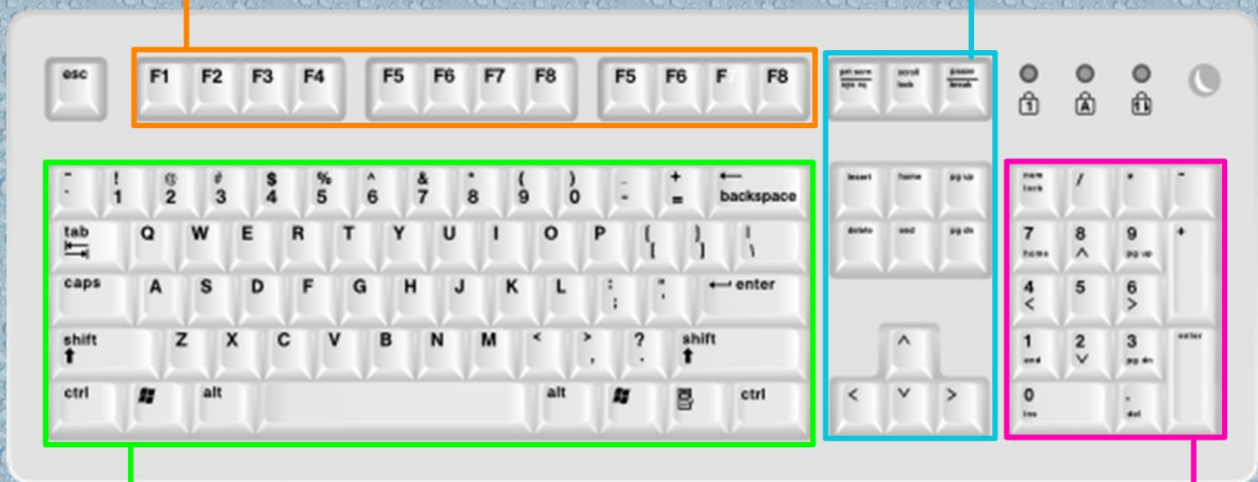


KLÁVESNICE

části klávesnice:

Funkční

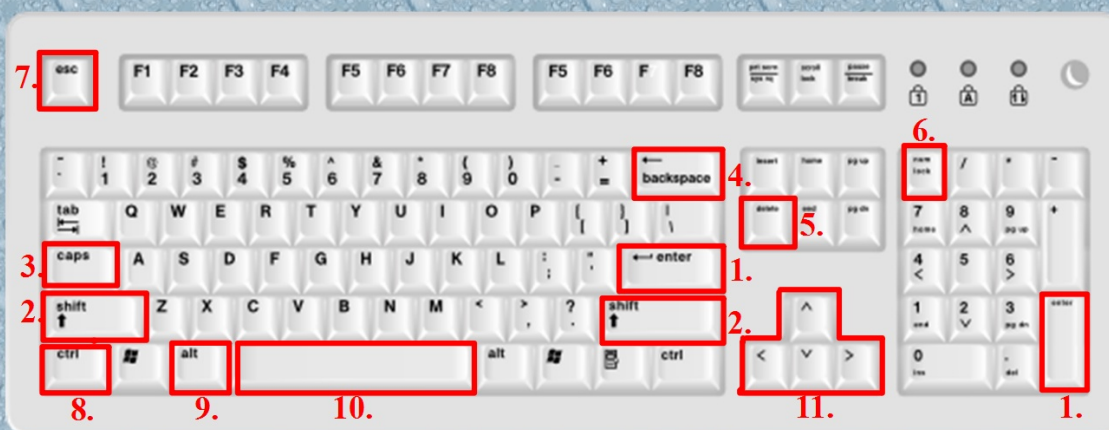
Řídící a kurzorová



Alfanumerická

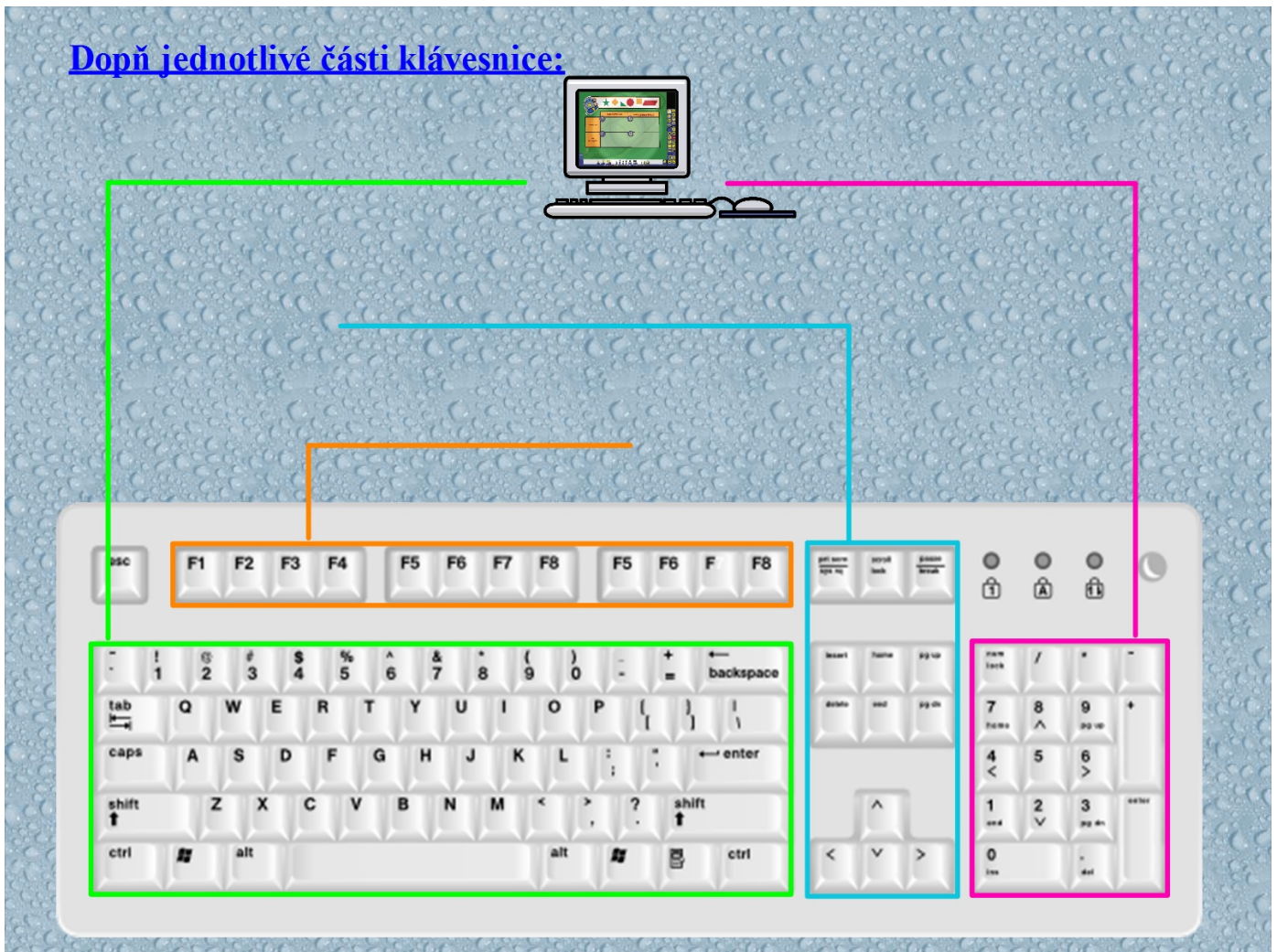
Numerická

Funkce kláves:

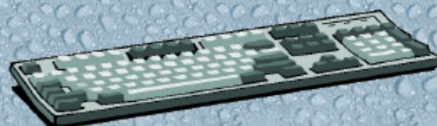


- 1. Enter** - odešle data, přechod na další odstavec
- 2. Shift** - přepíná mezi horní a dolní části, umožňuje psaní velkých písmen
- 3. CapsLock** - aktivuje velká písmena
- 4. Backspace** - maže znak vlevo od kurzoru
- 5. Delete** - maže znak vpravo nebo označený text
- 6. NumLock** - aktivuje číselnou klávesnici
- 7. Esc** - zruší právě prováděnou operaci
- 8. Ctrl** - v kombinaci s jinou klávesou umožňuje provést akci
- 9. Alt** - používá se v kombinaci s jinou klávesou
- 10. Mezerník** - vkládá prázdný znak, mezeru
- 11. Šipky** - posunou kurzor v naznačeném směru

Dopň jednotlivé části klávesnice:



Přiřaď správný text k názvu klávesy:



Delete

Schift

Šipky

Mezerník

Enter

Esc

Backspase

NumLock

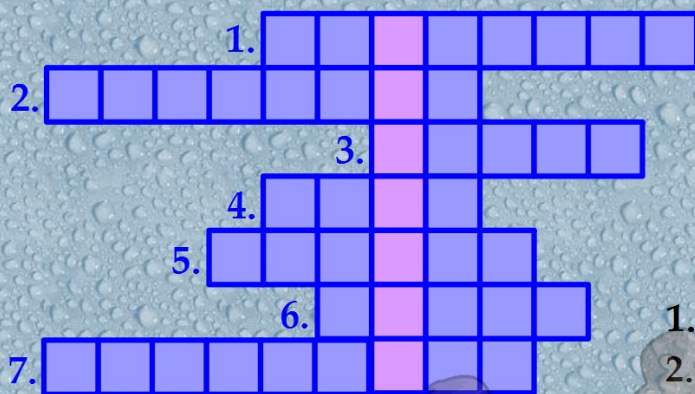
Ctrl

CapsLock

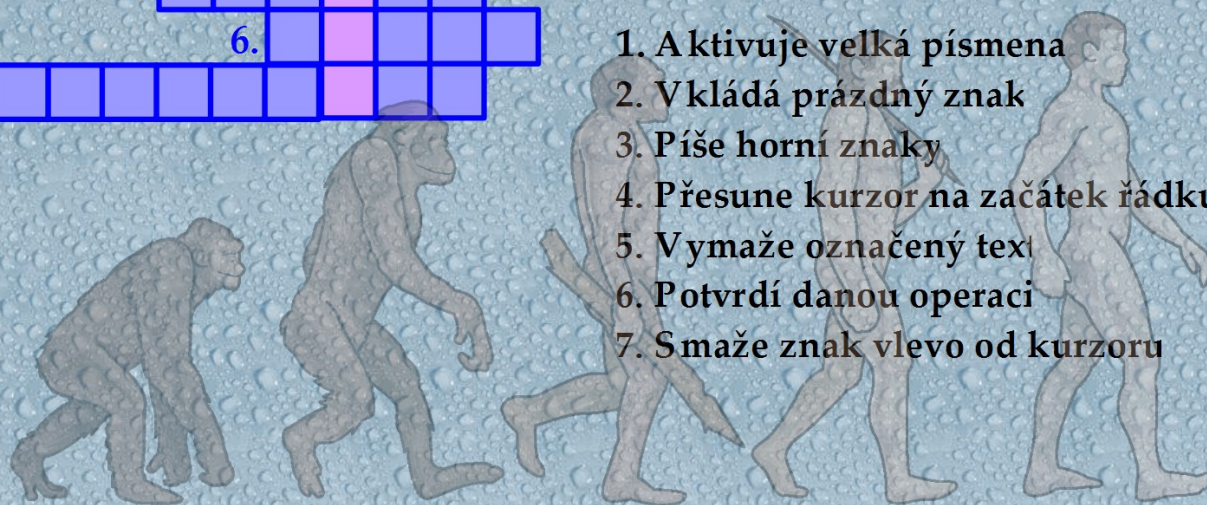
- Vkládá prázdný znak - mezeru
- S jinou klávesou provádí akci
- Umožňuje psaní velkých písmen
- Aktivuje velká písmena
- Smaže znak vpravo od kurzoru
- Zapíná a vypíná číselnou klávesnici
- Potvrdí operaci, přejde na další odstavec
- Posun kurzoru v naznačeném směru
- Zruší právě prováděnou operaci
- Smaže znak vlevo od kurzoru

Doplň do křížovky názvy kláves a tajenku napiš do následující věty:

Z alfanumerické klávesnice používáme převážně



1. Aktivuje velká písmena
2. Vkládá prázdný znak
3. Píše horní znaky
4. Přesune kurzor na začátek řádku
5. Vymaže označený text
6. Potvrdí danou operaci
7. Smaže znak vlevo od kurzoru





Použité zdroje:

Objekty použité k vytvoření sešitu jsou součástí softwaru ActivInspire a ActivStudio, dále vlastní nápady.

Obrázky:

Vlastní fotografie klávesnice.

Materiály jsou určeny pro bezplatné používání pro potřeby výuky a vzdělávání na všech typech základních škol. Jakékoliv další využití podléhá autorskému zákonu.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ